



Super Nintendo Classic Editionの分解

2017年10月10日に行われたSuper Nintendo Classic Editionの分解です。

作成者: Michael Degnan



はじめに

実行不可能な分解のようですが、ついにSuper Nintendo Classic Editionに手を伸ばしてしまいました。言うまでもなく、まず最初にゲームをしたいという本能が沸き起こってきました。結局のところ、スーパーマリオワールドがどうしても下手くそだとすぐに気づきました。iFixit Pro Tech Toolkitを掴んで、溜まったゲームのフラストレーションを解き放つ唯一の方法に移りました。それは分解です。

もっと他にも分解情報を入手されたい方—[Facebook](#)、[Twitter](#)、[Twitter日本語版](#)をフォローしてください。

ツール:

- [プラススクリュードライバー\(#00\)](#) (1)
 - [iFixit開口用ピック\(6枚セット\)](#) (1)
 - [スパッジャー](#) (1)
 - [ピンセット](#) (1)
-

