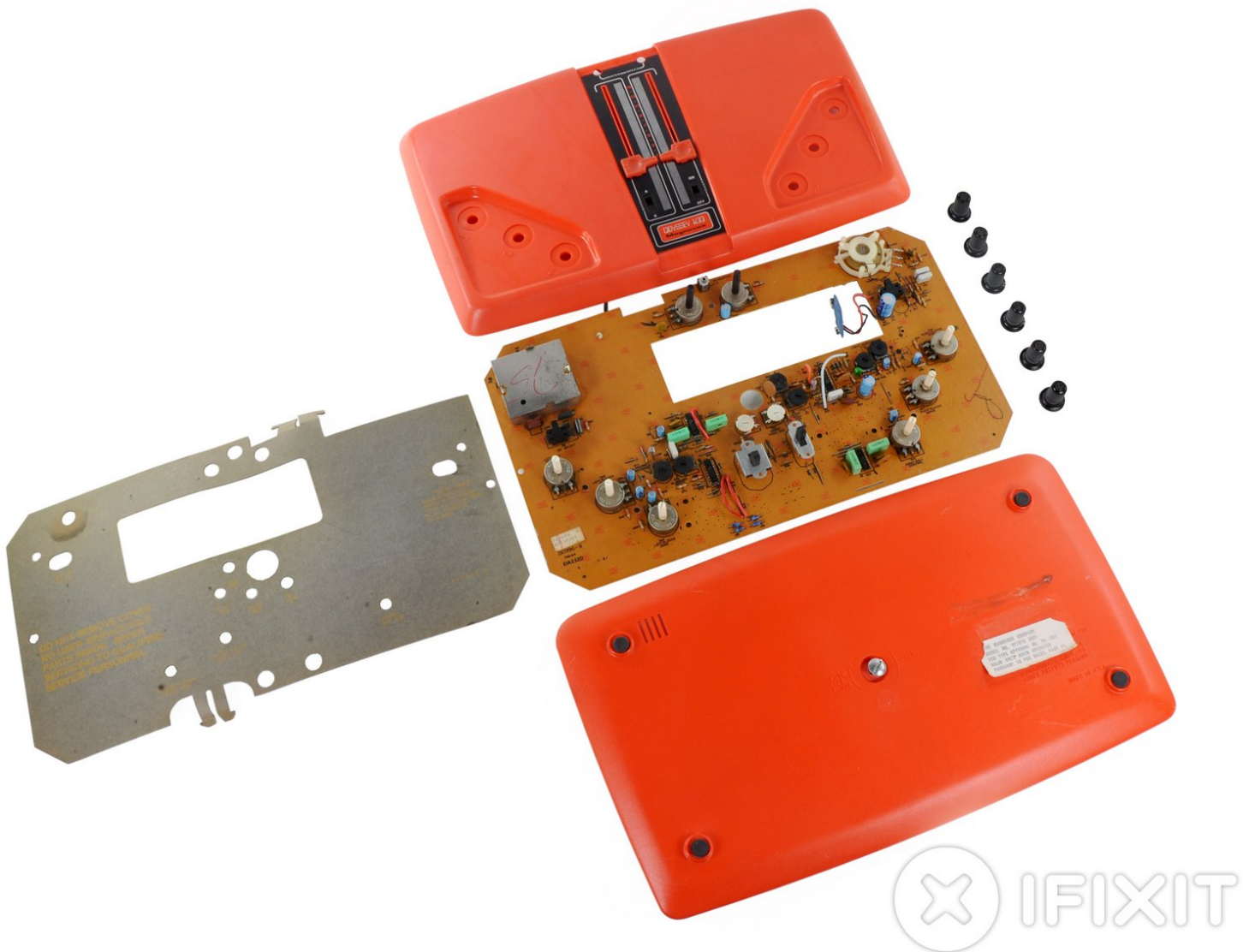




Magnavox Odyssey 100 拆解

Magnavox Odyssey 100 拆解

撰写者: Andrew Bookholt



介绍

Magnavox Odyssey是世界上第一台家庭游戏主机，由[Ralph Baer](#)（主机之父）设计，发售于1972年，今天拆解的这台是Odyssey 100--这台开创性主机的直接继承者。让我们穿越回1975年，一窥那游戏工业的伟大的祖先。

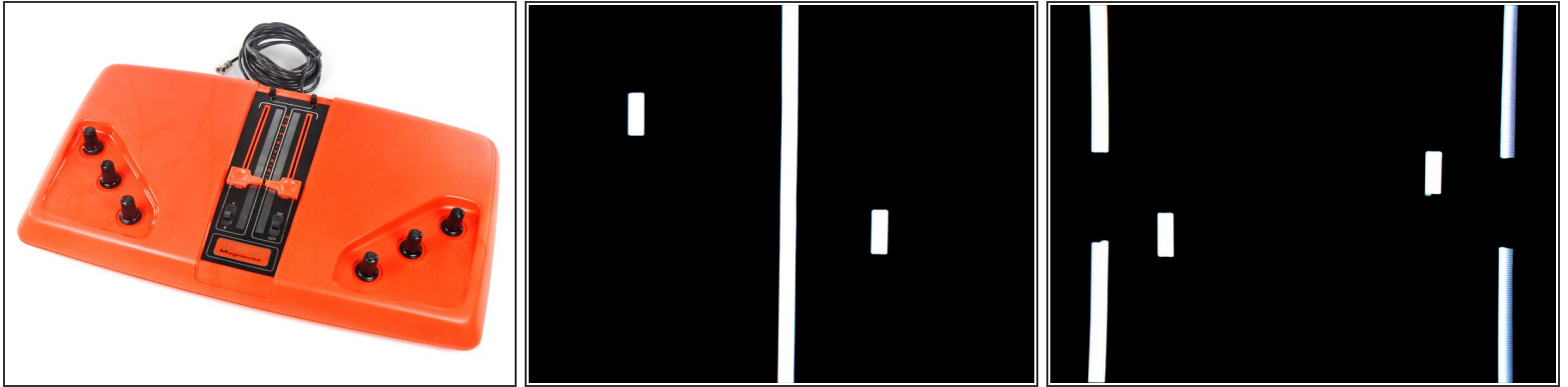
这套系统代表了Magnavox公司尝试用最少的部件去简化电视游戏系统。结果 Odyssey 100 只有4块集成电路和板载的控制器。这是世界上最简单的主机之一了。



工具:

- [Flathead Screwdriver](#) (1)
- [Socket Wrench](#) (1)

步骤 1 — Magnavox Odyssey 100 拆解



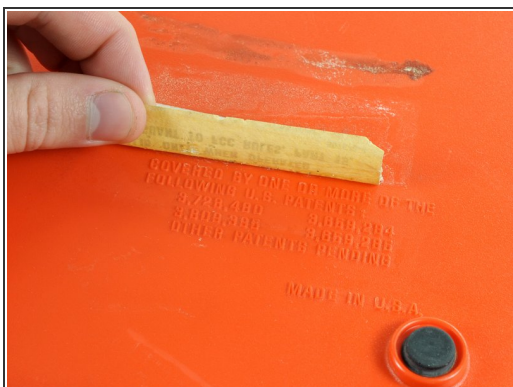
- Magnavox Odyssey 100简直太棒了（当时1975年）
 - 黑白图像输出
 - 两款游戏！（网球和曲棍球）
 - 手动计分
 - 每个玩家有3个控制旋钮
 - 自带扬声器
- 另外两张是网球和曲棍球的游戏截图，猜一猜截图是哪个游戏？

步骤 2



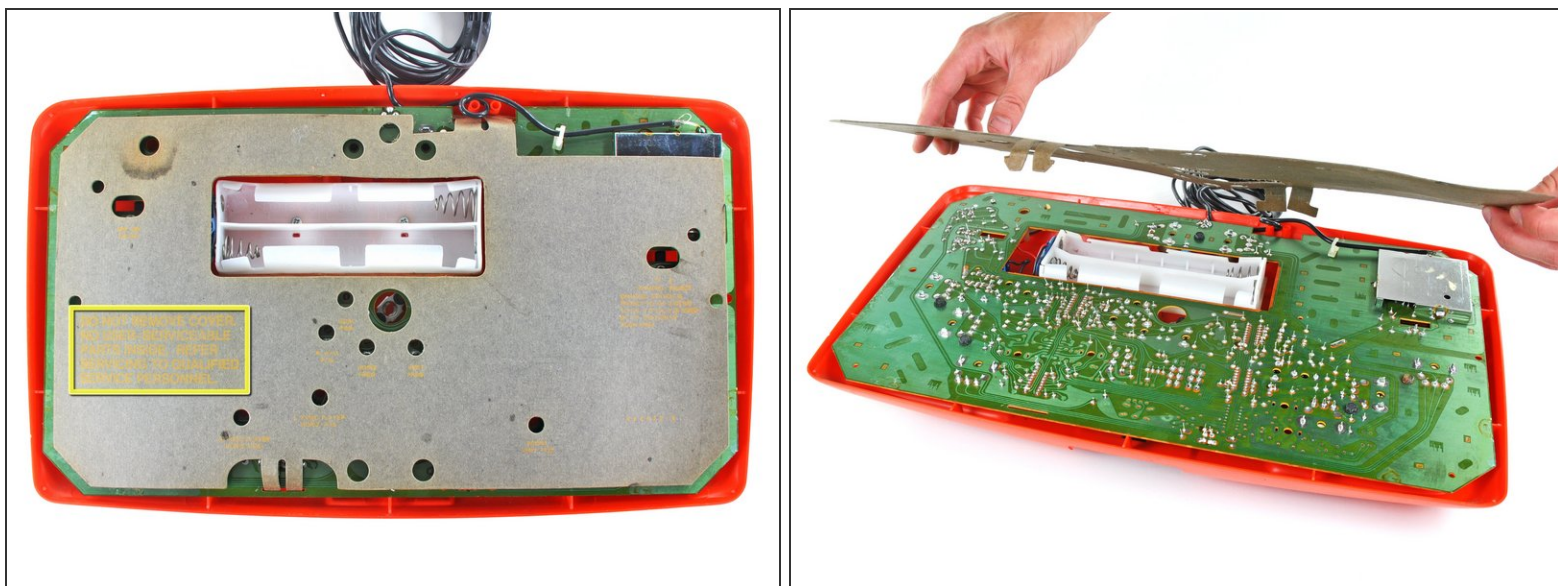
- Odyssey 100 有着的极简设计，控制器包括：
 - 控制旋钮（X，Y轴和球的轨迹控制）
 - 手动计分板滑块
 - I/O接口及游戏选择器
 - 游戏墙的设置和游戏速度调节旋钮
- 跟当代的DualShock 3手柄有两个摇杆，方向键和13个按钮大相径庭的设计
- 接下来深入内部看看.....

步骤 3



- 这玩意至少有四项美国专利，谁又晓得呢？
- 美国制造--在今天真的难得一见啊
- Odyssey 100发热底部面板用一颗平头螺丝来固定。
- 就能把底板暴露出来了.....

步骤 4



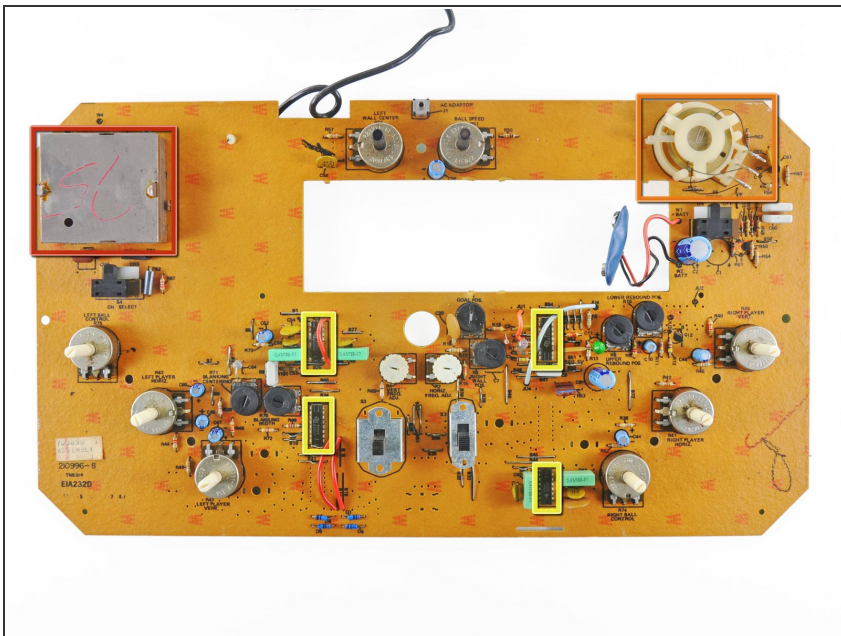
- 一个硬纸板！！！的保护板
 - 显然里面没有用户可自行维修的元件。我们继续。
- 现在，可以看见6个C号电池（国内俗称2号电池）的电池仓。
 - Odyssey 100有两种供电方式可选，一是外接变压器，二是电池供电。
- 也可以看见一个电位器，用于例如游戏墙的设置，垂直/水平频率。话说，谁需要自动调节？
- 轻轻地掀开硬纸保护板就能看见里面的结构了。

步骤 5



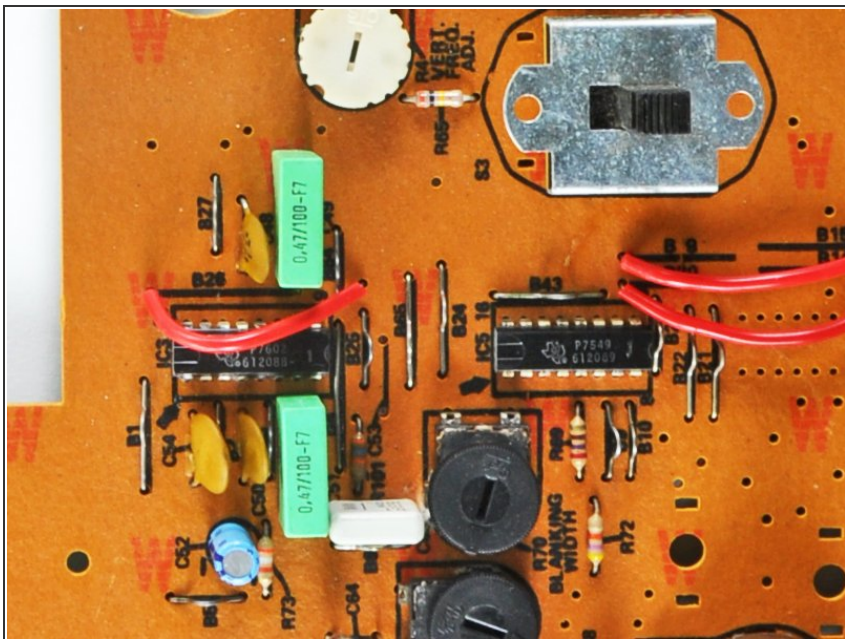
- 因为挖了个大孔，所以背电路板相对功能就少了很多。
- 几个六角螺丝把面板仅仅固定于外壳里面，显然Magnavox 公司不想这个电路板脱落。
- 把那6个控制旋钮拆除后，正面外壳就能与电路板分离了。

步骤 6



- 有趣的是，这块电路板用单层的导电迹线把所有的元器件连接起来。对比现代的电路板最多能有8层！
- 比较大的元件有：
 - 射频调制器
 - 蜂鸣器
 - 德州仪器提供的芯片。这些16针脚的双列直插式外壳，跟现在在Droid2 上的德州仪器OMAP 3630完全不是用一个时代的产品，但商标还是一样的Cool.

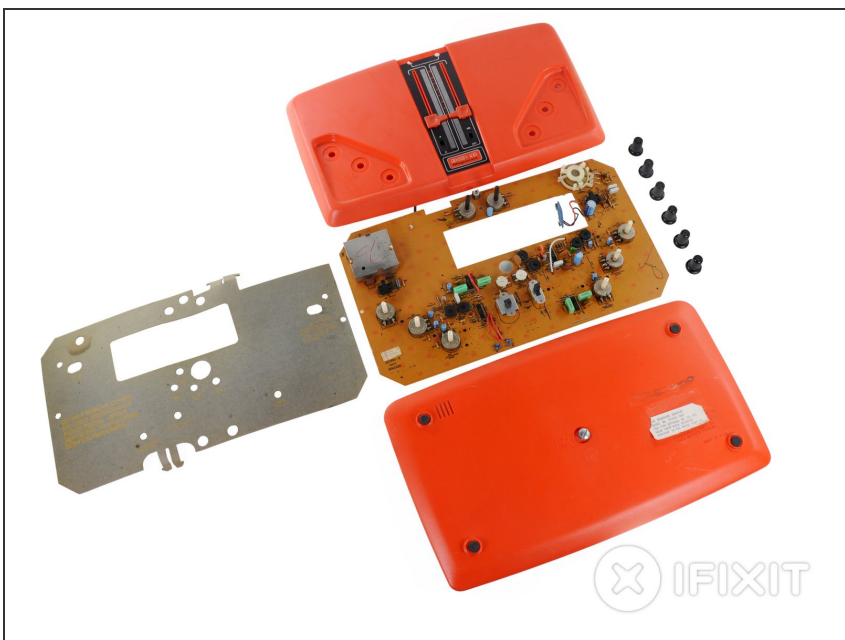
步骤 7



- 另一个有趣的地方是Odyssey 100用了分散的电路，Magnavox 公司提出要给Odyssey 100设计出单芯片电路，但他们希望就算德州仪器未能及时交付芯片也要尽快发布机器。所以Odyssey 200的其中一个重要改进就是引进了单芯片电路。

❗ 分散的电路也解释了为什么电路板上那么多的飞线与穿孔。

步骤 8



- 简简单单几部就把这部Odyssey 100大卸四块了。
- 好像并没有观众需要维修这部老旧的主机吧。但我们有全新的[主游戏机零件商店](#)，让你的（稍微年代没那么久远）的主机保持良好状态。
- 请继续关注我们的[拆解页面](#)或者[博客](#)了解更多中古游戏机的拆解吧！